Sfruttiamo la classe **ExecutorService**, che estende l’interfaccia Executor, dato che fornisce **metodi** per **controllare** lo **stato dei thread**, per creare la **thread pool**.

In particolare i **thread** li implementiamo tramite la **seconda soluzione**, cioè implementando l’**interfaccia Runnable** che poi verrà passata all’oggetto **executor** che assegnerà il **runnable** ai **thread** che verranno **eseguiti**.